

取扱説明書



究極神拳


MORTAL KOMBAT[®]
II

モータルコンバットII

MIDWAY

株式会社アクレイムジャパン

〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

この商品は、(株)セガ エンタープライゼスが SUPER32X 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標  の使用を許諾したものです。

T-8104A

Patents: U.S. Nos. 4,442,489/4,454,594/4,462,075; Europe No. 802,44; Canada Nos.
1,163,276/1,062,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,509,826; Singapore
No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,025; Japan No. 1,632,396

SUPER
32X

AKkaim

注意 水の電気を避けて、ゲームを安全に楽しむこと。
お子様のゲームを楽しむ前に、保護者の方へ必ず

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、過度に疲労している時や、睡眠不足の時はゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていてとき、一時的に筋力のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

このたびは、(株)アクレイムジャパンのスーパー32X専用ゲームソフト「MORTAL KOMBAT II」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お客様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社アクレイムジャパン

〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル

もくじ

■ 序章 降臨伝説再び	1
■ ゲームの準備	3
■ ゲーム開始	3
■ オプション設定	5
■ ルールの説明	6
■ 基本技・必殺技の修得	9
■ 基本技	9
■ 複合基本技	11
■ 必殺技について	13
■ 究極神拳について	13
■ 戦士のプロフィール	14



MORTAL KOMBAT™ ©1993 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All rights reserved. Developed by Probe Software Ltd. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. ®&©1995 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

「魔人は自らその強固な魂を必要としている。」

少林寺の破戒僧シャンツンは世界制服を成し得るその力を必要としていた。その力とは当代屈指の武闘家たちの魂を魔人に捧げることにによりその代償として魔人の無類なき力が得られるのであった。

500年に一度行われる「殺戮の宴」をその呪われた取り引きに利用しようと画策したのであった。だが天空界からの選ばれし武闘家たちにより、その思惑はシャンツン自身も倒され、1500年もの間の「不敗伝説」を持つ半龍人Goroさをも失うという最悪の結末を迎えるのであった。この惨憺たる結果に魔人は怒り狂い、シャンツンの魂を生け贄にすることでその怒りを収めようとしたが、すでに武闘家としての魂を無くしたシャンツンにそれを求めることをしなかった。

魔人は自らその強固な魂と不敗を誇る武闘家の魂を手にいれなければならないかった。そこで魔人はシャンツンに新しい魂と若い肉体を与える代わりに、再度「殺戮の宴」を行なわせるのであった。魔人自らこの宴を影から操り武闘家の魂を手に入れようと画策した。

魔人は何故強固な武闘家の魂を必要としているのだろうか？

魔人はシャン・ツンが「人間界」で「殺戮の宴」を解している間に追放された「魔界」を制圧していたが、さらに魔人は自らの世界である「魔界」を拡大しようと考え、手始めに「人間界」から征服することを画策した。「人間界」に降りる「術」は知っているのだが、「人間界」に降りるだけの、充分な力と強靱な肉体を持っていなかったのである。そこでその「殺戮の宴」に集う強靱な「武闘家」の魂がどうしても必要だったのである。

それを察知した天空界は新たな「人間界」の「武闘家」達に「神拳」を与えるのであった。それは「魔人」から「人間界」を守る為だった。

今まさに双方の思惑が入り交じった新たな闘いが始まろうとしている。そう「魔人」と「天空界」との終演の見えない闘いが！

「魔人」ショウ・カンを倒し、邪悪な魂をこの世界から追い払い世界に平和を導くために今また闘いの火蓋は切って落された。「魔拳」と「神拳」が火花を散らしドラの音が鳴り響く・・・「MORTAL KOMBAT® II」・・・輪廻天界再び・・・新たな神拳降臨伝説が始まろうとしている・・・

宿命と、因縁と、来世は、永遠の価値をあたえる・・・

ゲームの準備

1. スーパー32Xを対応機種に正しく差し込み、対応機種本体の電源スイッチが、OFFになっていることを確認してください。
2. 「MORATL KOMBAT® II」のゲームカートリッジをスーパー32Xに正しく差し込みます。
3. 対応機種本体のパワースイッチをONにします。「MORATL KOMBAT® II」のタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。方向ボタンの上下キーで「ゲーム開始」(START GAME) か、「オプション」(OPTIONS) のどちらかを選択し、スタートボタンを押します。

「ゲーム開始」

「ゲーム開始」(START GAME) を選択すると、戦士選択画面 (CHOOSE YOUR FIGHTER) が画面に表示されます。



「MORATL KOMBAT® II」ではこの画面に表示された12人の戦士から好きな戦士を選ぶことができます。

方向ボタンで好きな戦士にフレームを動かし、Aボタンを押します。

ランダム・セレクト (RANDOM SELECT)
「MORATL KOMBAT® II」には戦士の選択をコンピューターによってランダムに選ぶことが出来ます。

フレームを1プレイヤーではリュウ・カン、2プレイヤーではリープテイルに合わせたまま、方向ボタンを上を押しながらスタートボタンを押すとランダム・セレクト (RANDOM SELECT) が実行されます。

対戦をしたい場合は、相手がスタートボタンを押すとコンピューター対戦中を含めていつでも二人対戦モードに入ることができます。

二人対戦モードに入ると、選択画面 (CHOOSE YOUR FIGHTER) が画面に表示されますので、それぞれ好きな戦士を選んでください。

二人が同じ戦士を選んだ場合には、2人目のプレイヤーの戦士の色が変わります。

プレイヤーは互いに闘い、勝者だけが先の試合に進むことができます。

「オプション」(OPTIONS)

「オプション」(OPTIONS)を選ぶと、「オプション」画面が表示され、いくつかの設定を変えることができます。方向ボタンでカーソルを「難易度」(DIFFICULTY)か「クレジット」(CREDITS)のどちらか設定を変えたい方に合わせ、スタートボタンを押してください。「オプション」画面から前の画面にもどりた時は、カーソルを「決定」(DONE!)に合わせスタートボタンを押してください。

●難易度 (DIFFICULTY)

ゲームの難易度を選択することができます。難易度は5段階に分かれています。

とてもやさしい (VERY EASY)

やさしい (EASY)

普通 (MEDIUM)

難しい (HARD)

とてもむずかしい (VERY HARD)

方向ボタンでカーソルを好きな難易度に合わせスタートボタンを押すと難易度にチェックマークが付きその難易度を選択したことになります。

難易度の選択が決まったら「決定」(DONE!)にカーソルを合わせスタートボタンを押すと「オプション」(OPTIONS)画面に戻ります。

●クレジット (CREDITS)

トーナメントに挑戦する回数を設定することができます。方向ボタンでカーソルをGIMMEに合わせ、方向ボタンを左右に動かすとクレジットの数を増やしたり、減らしたりできます。クレジットは1から

30まで変えることができ、最初のクレジット数は15になっています。クレジット数が決ったら「決定」(DONE!)にカーソルを合わせスタートボタンを押すと「オプション」(OPTIONS)画面に戻ります。

●エクストラコントローラー (EXTRA CONTROLLER)

コントロールパッドの設定ができます。

3ボタンを使用する場合は、ACTIVATORに設定してください。

6ボタンを使用する場合は、6BUTTONに設定してください。

MORTAL KOMBAT® II のルール

すべてのMORTAL KOMBAT® IIの闘いでは、画面の左上と右上のメーターに戦士の体力が表示されます。画面角にあるバイタリティメーターは最初いっぱいですが、ダメージを受けるたびに減っていきます。減る量は、受けた攻撃や、その攻撃をガードしたかどうかによって異なります。また、画面上中央にあるタイマーが時間切れになった場合には、バイタリティメーターの残量の多い方が勝者となります。先に2本先取した方が勝者となり、次の対戦へと進ことができます。

バイタリティメーター

タイマー



注意

5試合目まで、勝敗がつかない場合は両者とも失格になります。戦士のバイタリティメーターがゼロになると負けです。

戦士が、「殺戮の宴」で他の参加者に勝つたら、シャン・ツンと対戦します。彼はショウ・カンによって若さを取り戻し、シャン・ツンは強力な必殺技を自分のものにしています。戦士がシャン・ツンを倒したら、次の相手は、半龍魔人KINTARO™です。彼は、GORO™と、同種の半龍人です。人間によってGORO™が倒されたことに怒り、ショウ・カンの、しもべになることと引換に、「殺戮の宴」で戦士を待ちかまえています。

KINTARO™を倒したら、「人間界」を制服しようと企んでいる「魔人」ショウ・カンと対決です。ショウ・カン倒して彼の野望を打ち砕き、「人間界」に平和をもたらし最高の戦士になりましょう！

7

MORTAL KOMBAT BATTLE PLAN



8

基本技・必殺技の習得

再びこの闘いに集まった戦士たちは、新たな戦い
訓練や精神的な修業を重ね、それぞれの技を磨い
きた。勝利を信じて、君も彼らの技の数々を身に付
けましょう。

基本技

キック、パンチ、かがむ、ジャンプ、ブロックなど
の基本的な技は必殺技に比べるとものたりないです
が、無闇に必殺技で攻撃するよりも的確に相手にダ
メージを与えることができます。また相手の必殺技
をうまく止めたり、避けたり、巧みに回避するほう
が、ずっと効果的な場合もあるので、基本技の習得
が鉄壁な守りと強力な攻撃の礎になり、勝利に導く
ことでしょう。

★3ボタンの場合

前に進むまたは後ろに下がる

方向ボタンの左または右を押す。

ブロック

スタートボタンを押す。

かがむ

方向ボタンの下を押す。

ジャンプ

方向ボタンの上を押す。

斜め前または斜め後ろに跳ぶ

方向ボタンの斜め右上、又は斜め左上を押す。

★6ボタンの場合

前に進むまたは後ろにさがる

方向ボタンの左または右を押す。

ブロックする

YボタンまたはBボタンを押す。

かがむ

方向ボタンの下を押す。

ジャンプ

方向ボタンの上を押す。

斜め前または斜め後ろに跳ぶ

方向ボタンの斜め右上、又は斜め左上を押す。

ブロック

ハイ・キック

ロー・キック

ロー・パンチ

ハイ・パンチ

ハイ・パンチ

ハイ・キック

ロー・キック

ロー・パンチ

ブロック

組合基本技

基本技を習得したら、次は基本技を組合せることに
 して、さまざまな技を繰り出すことができます。な
 らし、組合基本技を使用することによって、隙が
 出してしまうので注意しましょう。また接近戦では
 相手を投げたり、腕蹴り、などの技があります
 が接近戦では相手を投げたり、腕蹴り、などの
 技があります。また接近戦では相手を投げたり、
 腕蹴り、などの技があります。また接近戦では
 相手を投げたり、腕蹴り、などの技があります。
 判断と俊敏な攻撃が必要となるでしょう。

アッパーカット

↑ + ハイ・パンチまたはロー・パンチ

腕蹴り

← + ロー・キックボタンを押す。

腕蹴り

← + ハイ・キックボタンを押す。

フライング・パンチ

空中でロー・パンチまたは ハイ・パンチを押す。

フライング・キック

空中でロー・キックまたはハイ・キックを押す。

3ボタン	通常	近づく	離れる	上	下
Aボタン	ロー・パンチ/蹴る(げき)	ハイ・パンチ	ハイ・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
Bボタン	ロー・キック	ロー・キック	腕蹴り	フライング・キック	かがんでロー・キック
Cボタン	ハイ・キック	ハイ・キック	腕蹴り	フライング・キック	かがんでハイ・キック
スタートボタン	ブロック	ブロック	ブロック	ブロック	ブロック

6ボタン	通常	近づく	離れる	上	下
Aボタン	ロー・パンチ	上げる	ロー・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
Xボタン	ハイ・パンチ	ハイ・パンチ	ハイ・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
Cボタン	ロー・キック	ロー・キック	腕蹴り	フライング・キック	かがんでロー・キック
Zボタン	ハイ・キック	ハイ・キック	腕蹴り	フライング・キック	かがんでハイ・キック
Y・Bボタン	ブロック	ブロック	ブロック	ブロック	ブロック

必殺技について

MORATL KOMBAT® IIの戦士達は、それぞれにも真似できない独自の必殺技があります。ほとんどの戦士たちを圧倒し、強敵ショウ・カンを倒すためには、キミも彼らの必殺技を習得しなければいけません。各戦士のプロフィールに紹介されている、必殺技の操作方法をしっかりと身にかけておきましょう。ただし、必殺技は相手に強力なダメージを与えますが、同時に大きな隙が出来るので技を出すタイミングをよく考えましょう。

究極神拳について

MORATL KOMBAT® IIでは、究極の技として各戦士に「究極神拳」が隠されています。この究極神拳は、「技割の要」のみで繰り出すことが出来ます。各戦士たちは、それぞれの「究極神拳」がどんな技なのか、幾つあるのかは、戦士たちも分かっていません。この「究極神拳」は対戦相手に100%ダメージを与えたときに繰り出すことができます。必殺技をも凌駕する「究極神拳」をキミの手で見つけ出してくれ！他にも隠されている「究極神拳」に値する技が隠されているかもしれない……

★キミ原作はキャラクターが右向き時の物です。

戦士のプロフィール

リュウ・カン (LIU KANG™)



シャン・ツンを倒したリュウ・カンは、安地の氣持で寺に帰ったがそこで彼が死なぬものは英雄となり変わって来た寺であった。リュウ・カンは「龍殿の要」に参加している間、シャン・ツンはリュウ・カンが隠していることを利用し寺をバラカ達に襲撃させていた。寺の兄弟達を失ったことを知ったリュウ・カンは怒りと絶望の涙をさまよっていた。しかし、シャン・ツンは若い肉体をさすかり新たな「龍殿の要」を描くのを助けて、リュウ・カンは再びシャン・ツンと影でシャン・ツンを操っているショウ・カンに怒りの拳を向けるのであった。

必殺技：炎拳

鳳凰北拳 (ほうおうきけん) フェニックスファイアーショット

●→→→パンチ

鳳凰南拳 (ほうおうなんけん) アンダーフェニックスファイアーショット

●→→→パンチ

逆龍脚 (げきりゅうきゃく) フライнг・ドラゴンアタック

●→→→ハイ・キック

空打裂傷脚 (くうだれっしょうきゃく) エア・シューター

●ロー・キックを5秒ためて放す。

必殺技：氷拳

鳳凰北拳 (ほうおうきけん) フェニックスファイアーショット

●→→→ハイ・パンチ

鳳凰南拳 (ほうおうなんけん) アンダーフェニックスファイアーショット

●→→→ロー・パンチ

逆龍脚 (げきりゅうきゃく) フライнг・ドラゴンアタック

●→→→ハイ・キック

空打裂傷脚 (くうだれっしょうきゃく) エア・シューター

●ロー・キックを5秒ためて放す。





ゴン・ロー (GORO™)

GORO™に血縁に上げられたキャラクター「ゴン・ラオ」の実弟である。先祖の汚名をはらすことができる武闘家。ゴン・ラオの名を継承している。リュウ・カンと同じ、流れを組む寺院で修業を積み流刑の中でもその拳の力はリュウ・カンをも凌ぐとされている。今回はリュウ・カンの招きを受け「秘蔵の宴」に参加した。

必殺技・3ボタン

アウトオブタイム

● ↓ ↑

デスハッター

● → → パンチ

ダイビングキック

● ジャンプ中に ↑ ハイ・キック

スパイラルプロテクション

● ↑ ↑ ロウ・キック

必殺技・3ボタン

アウトオブタイム

● ↓ ↑

デスハッター

● → → ロー・パンチ

ダイビングキック

● ジャンプ中に ↑ ハイ・キック

スパイラルプロテクション

● ↑ ↑ ロー・キック



ジョニー・ケイジ (JOHNNY CAGE™)

格闘映画のスーパースター、ジョニー・ケイジが新作映画の撮影中にも拘らずこつぜんと姿を消した。このニュースは全世界に瞬く間に走り、一大スキャンダルとして報道された。真実は彼の格闘家としての魂が映画スターの生活によって朽ち果ててしまっているのではないかと懸っていた矢先に、かつての盟友リュウ・カンから「秘蔵の宴」に誘われたことだった。その結果彼の格闘家としての魂を呼び起こす結果となり、「秘蔵の宴」に参加してきた。

必殺技・3ボタン

スターダスト・ロー・フラッシュ

● → ↓ ↑ ↓ パンチ

スターダスト・フラッシュ

● → ↓ ↑ ↓ パンチ

ホログラム アタック

● → → ロー・キック

ライジング・アッパー

● → ↓ ↓ パンチ

ダイヤモンド・クラッシャー

● ロー・キック + ハイ・キック



必殺技・3ボタン

スターダスト・ロー・フラッシュ

● → ↓ ↑ ↓ → ロー・パンチ

スターダスト・フラッシュ

● → ↓ ↑ ↓ ハイ・パンチ

ホログラム アタック

● → → ロー・キック

ライジング・アッパー

● → ↓ ↓ ハイ・パンチ

ダイヤモンド・クラッシャー

● ブロック + ロー・パンチ



リープテイル (LEAP TAIL™)

リープテイルは既に絶滅したとされる爬虫類が進化した種族の最後の継承者である。彼の存在を開くことは、種族の絶滅を意味する。

彼の種族は数百年前から隣国者としての宿命を背負い、彼自身もシャン・ツンに忠誠を誓う隣国者として、シャン・ツンに方向かう全ての敵を排除するために、『戦慄の宴』に潜んでいる。



必殺技：3ボタン

爆虫波（だちゅうは）

●→→→パンチ

蛇拳孔（じゃけんこう）

●→→→パンチ

狂影爬（きやうえいは）

●ブロック+↑・↑・↓、ブロックを放し パンチ

スライディングアタック

●→+ロー・キック+ハイ・キック

必殺技：6ボタン

爆虫波（だちゅうは）

●→→→ハイ・パンチ

蛇拳孔（じゃけんこう）

●→→→ハイ・パンチ+ロー・パンチ

狂影爬（きやうえいは）

●ブロック+↑・↑・↓、ブロックを放し ハイ・パンチ

スライディングアタック

●→+ハイ・キック+ロー・キック



サブ・ゼロ (SUB-ZERO™)

サブ・ゼロは、前編の『戦慄の宴』で敗北を喫したと思われていたが、再びその姿を表した。

サブ・ゼロは、伝説の中国忍者「リンクエイ」に追いつくという願望で、『凍気』を自在に操ることができるシャン・ツンの暗殺を謀るために、再び『戦慄の宴』に参加した。

なぜ、彼が再びその姿を現したかは謎である……



必殺技：3ボタン

凍気波（とうきは） フリーズショット

●↓・→→→パンチ

氷零波（ひょうれいは） グランド・フリーズショット

●↓・→→→ロー・キック

氷流脚（ひょうりゅうきゃく） スライディングアタック

●→+ハイ・キック+ロー・キック

必殺技：6ボタン

凍気波（とうきは） フリーズショット

●↓・→→→ロー・パンチ

氷零波（ひょうれいは） グランド・フリーズショット

●↓・→→→ロー・キック

氷流脚（ひょうりゅうきゃく） スライディングアタック

●→+ハイ・キック+ロー・キック

ジャック・ツン
(SHAMROCK) (SALAMANDER)



ジャン・ツンは「殺戮の宴」を脱われた取り引きに利用しようとして雇われたが天空界からの逃ばれし武闘家たちにより、彼自身も倒された。

ショウ・カン、は、強面な魂と不敗を誇る武闘家の魂を手にいれるためジャン・ツンに新しい魂と若い肉体を与え、再度「殺戮の宴」を行なわせるのであった。

必殺技・必殺技

邪炎流 (じゃほうりゅう)

● - - - - パンチ

邪炎連流 (じゃほうれんりゅう)

● - - - - パンチ

邪炎惨連流 (じゃほうさんれんりゅう)

● - - - - - パンチ

邪心陰拳 (じゃしんたいけん)

リュウ・カン

● - - - - - ブロック

クン・ラオ

● - - - - ハイ・キック

ジョニー・ケイジ

● - - - - パンチ

リープテイル

● ブロック + ↑・↑・↑ + パンチ

サブ・ゼロ

● - - - - - パンチ

キタナ

● ブロック ブロック ブロック

ジャックス

● ↓ - - - - ハイ・キック

ミレーナ

● パンチを2秒ためて放す

バラカ

● ↓・↓・ロー・キック

スコーピオン

● ブロック + ↑・↑

ライデン

● ↓・- - - - ロー・キック

必殺技・必殺技

邪炎流 (じゃほうりゅう)

● - - - - ハイ・パンチ

邪炎連流 (じゃほうれんりゅう)

● - - - - - ハイ・パンチ

邪炎惨連流 (じゃほうさんれんりゅう)

● - - - - - ハイ・パンチ

邪心陰拳 (じゃしんたいけん)

リュウ・カン

● - - - - - ブロック

クン・ラオ

● - - - - - ハイ・キック

ジョニー・ケイジ

● - - - - - ロー・パンチ

リープテイル

● ブロック + ↑・↑・↑ + ハイ・パンチ

サブ・ゼロ

● - - - - - ハイ・パンチ

キタナ

● ブロック ブロック ブロック

ジャックス

● ↓ - - - - ハイ・キック

ミレーナ

● ハイ・パンチを2秒ためて放す

バラカ

● ↓・↓・ロー・キック

スコーピオン

● ブロック + ↑・↑

ライデン

● ↓・- - - - ロー・キック





キタナ (KITANA™)

キタナの麗の舞の美しさに魅せられたショウ・カンと、2度とその美しさにふれることはできなかった。ショウ・カンはキタナの美しさの中に隠れている、残忍で冷徹な面を察知していたからこそ、刺客として「殺戮の宴」に就いた。しかしキタナは自分の心の奥底からふつふつと湧いてくる殺意を待たせようとしていたが、自分の存在はなんのためにあるのか、なぜ「人間界」の武闘家たちと闘うのかと・・・だが「殺戮の宴」はもう始まろうとしていた。

必殺技：3ボタン

扇斬拳（せんざんげん）

●→+パンチ

扇闘拳（せんとうげん）

●→→+パンチ

扇釘拳（せんていげん）

●→→→+パンチ

舞空打（ぶくうだ）

●→→→+パンチ



必殺技：6ボタン

扇斬拳（せんざんげん）

●→+ハイ・パンチ

扇闘拳（せんとうげん）

●→→+ハイ・パンチ+ロー・パンチ

扇釘拳（せんていげん）

●→→→+ハイ・パンチ

舞空打（ぶくうだ）

●→→→+ハイ・パンチ



ジャックス (JAX™)

本名ジャクソン・ブリッグス少佐は、ソニヤ・ブレード中尉が所属する米軍特殊部隊のリーダーである。ソニヤからの救援の連絡を受けたが、到着した時には「殺戮の宴」が既に終了し、暗殺に動くソニヤと彼女が通っていたカノウの行方は「殺戮の宴」の終了とともに謎に包まれてしまった。ジャックスの懸命な捜査の結果、今回の「殺戮の宴」の首謀者であるショウ・カンに拉致されていることを知り、ソニヤの救出とカノウを捜し求める旅に参加した。

必殺技：3ボタン

ガイア・ウェイクカー

●ロー・キックを3秒ためて放す

パワー・クラブ

●→→+パンチ

パワー・ショック

●相手に近付いてパンチ

マグナム・ブレード

●→→→+ハイ・キック

パトリオット・スープレックス

●空中でブロック

必殺技：6ボタン

ガイア・ウェイクカー

●ロー・キックを3秒ためて放す

パワー・クラブ

●→→+ロー・パンチ

パワー・ショック

●相手に近付いてハイ・パンチ

マグナム・ブレード

●→→→+ハイ・キック

パトリオット・スープレックス

●空中でブロック





ミレーナ (MILENA™)

ミレーナはキタナの妹である。
ミレーナの無感情の表情から読み取れる
サイは従順で鋭く機械のように正確である。
ショウ・カンによって、刺客としてやはり
『戦艦の墓』に送り込まれるのであった。
またショウ・カンはキタナの不善な動きに
疑いを抱き、キタナの裏切りをおそれた
そこで、魂に感情を持たないミレーナに影
から見張ることを言い渡した。

必殺技：3ボタンス

リフト・ドロップ

- ハイ・キック
- グランド・ダッチロール
- ↓・ハイ・キック
- サイ・ブラスト
- ロー・キックを2秒ためて放す



必殺技：6ボタンス

リフト・ドロップ

- ロー・キック
- グランド・ダッチロール
- ↓・ハイ・キック
- サイ・ブラスト
- ハイ・パンチを2秒ためて放す



バラカ (BARAKA™)

バラカは、リュウ・カンの寺院を襲う指揮
をとった。彼は『魔界』の荒廃地に住む、
風刃一族 (きばいしよく) である。
風刃一族は刀術にすぐれ、定住の地を持た
ず常に闘いを求めて放浪していた。その
結果、体の一部が鋭い刃物に進化してしま
った。その刀術が恐るべき破壊力と技術を
持っているのを知ったショウ・カンは
『戦艦の墓』に送り込んだ。



必殺技：3ボタンス

新深剣 (ざんしんけん) ディープ・カット

- パンチ
- 新空渡 (ざんくうは) シザース・ショット
- ↓・ノ→→パンチ
- 新深剣 (ざんしんけん) シザース・カット
- パンチ
- 連脚 (れんきゃく)
- 相手に近づいて、ハイ・キックを素早く3連打

必殺技：6ボタンス

新深剣 (ざんしんけん) ディープ・カット

- ハイ・パンチ
- 新空渡 (ざんくうは) シザース・ショット
- ↓・ノ→→ハイ・パンチ
- 新深剣 (ざんしんけん) シザース・カット
- ロー・パンチ
- 連脚 (れんきゃく)
- 相手に近づいて、ハイ・キックを素早く3連打



スコーピオン (SCORPION™)

スコーピオンは真府から奪った鎧の甲冑の中に入っている。サブゼロの「リングエイ」一撃に敗れ死亡したが新編の「殺戮の宴」で甦したはずのサブゼロが再び新たな「殺戮の宴」に参加することを知り、復讐を果たすために闇のなか再び真府から蘇った。



必殺技：3ボタン

バトル・ハブーン

●――パンチ

幻影拳 (げんえいけん) デストラップイリュージョン

●↓・ノ・――パンチ

連双脚 (さそうきやく)

●――\・↓・ノ・――ロー・キック

幻空脚 (げんくうきやく)

●空中で、ブロック

必殺技：6ボタン

バトル・ハブーン

●――ロー・パンチ

幻影拳 (げんえいけん) デストラップイリュージョン

●↓・ノ・――ハイ・パンチ

連双脚 (さそうきやく)

●――\・↓・ノ・――ロー・キック

幻空脚 (げんくうきやく)

●空中で、ブロック



ライデン (RAYDEN™)

「殺戮の宴」が終りライデンは再び、下界を昇下るす雷雲の中にいた。しかし、ジャン・ツンが蘇ったことを知り自然界のバランスを崩されてしまうと危機感を抱き、みずから再び雷雲の中から降りたち、新たな「殺戮の宴」に参加した。



必殺技：3ボタン

雷拳 (いかすちけん) ミステリアスサンダー

●↓・ノ・――パンチ

ミサイル・アタック

●――

テレポート

●↓↑

雷流拳 (らいりゅうけん) ミステリアスサンダーショック

●相手のすぐ近くでハイ・キックを3秒ためて放す。

必殺技：6ボタン

雷拳 (いかすちけん) ミステリアスサンダー

●↓・ノ・――ロー・パンチ

ミサイル・アタック

●――

テレポート

●↓↑

雷流拳 (らいりゅうけん) ミステリアスサンダーショック

●相手のすぐ近くでハイ・パンチを3秒ためて放す。

KINTARO™

GORO™が倒された後にショウ・カンが送り込んだ半龍人。



ショウ・カン(SHAO KAHN™)

ショウ・カンは自らの世界である「龍界」を拡大しようと考え、「人間界」から征服しようとしていた。「人間界」に降りる「術」は知っていたが、「人間界」に降りるだけの充分な力と強靱な肉体を持っていなかった。そこでシャン・ツンに「龍闘の宴」を開かせ、強靱な「試闘家」の職を得「人間界」に降りようとしている。



使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFを必ず確認
カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部には触れないで
カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●薬品を使って拭かないで
カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジはデリケート
カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意して
カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

●ゲームで遊ぶときは
長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。